

## Activité : probabilité de deux événements indépendants

Toutes les réponses peuvent être écrites sur ce document.

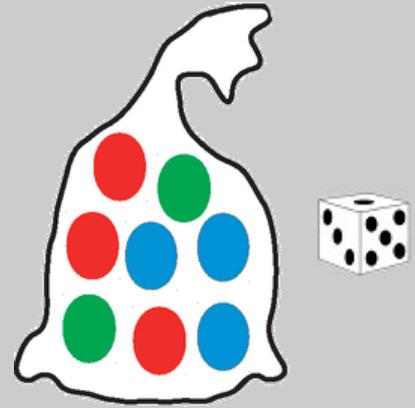
S'il n'y a pas de place pour écrire, c'est qu'il n'y a pas encore de question ;)

On s'intéresse à l'exercice 35 page 164 dont voici l'énoncé :

### Statistiques et probabilités : exercice de test (35 page 164)

Un jeu consiste à tirer une boule dans le sac ci-dessous puis à lancer un dé ordinaire à six faces.

On gagne lorsqu'on a tiré une boule bleue et obtenu un multiple de 3 sur le dé. Quelle est la probabilité de gagner ?



On a ici deux événements qui doivent arriver en même temps :

- tirer une boule bleue.

**ET**

- obtenir un multiple de 3 sur le dé.

Remarque : ces deux événements n'influencent pas l'un sur l'autre. C'est à dire que le résultat du dé ne peut pas changer la couleur de la boule. On dit que ces événements sont **indépendants** (vocabulaire à connaître).

Nous allons étudier chaque événement séparément, puis nous les étudierons ensemble.

### **1<sup>ère</sup> partie – Tirer une boule bleue.**

Dans le sac, il y a 3 couleurs différentes : ..... , ..... et .....

La couleur qui nous intéresse est le bleu.

Pourquoi est-il faux de dire qu'on a une chance sur trois de tirer une boule bleue ? Répondre en utilisant le mot équiprobable<sup>1</sup> de la leçon.

.....  
.....

Pour calculer la bonne probabilité, il faut étudier des événements équiprobables. Au lieu d'étudier les couleurs, on va étudier les boules individuellement.

Dans ce sac, il y a ..... boules bleues, parmi ..... boules en tout.

Comme les boules sont toutes équiprobables, on peut calculer :

$$\text{probabilité de tirer une boule bleue} = \frac{\dots}{\dots} = 0, \dots = \dots \%$$

<sup>1</sup> Équiprobables : se dit d'événements qui ont les mêmes probabilités.

## 2<sup>eme</sup> partie – obtenir un multiple de 3 sur le dé

Voici plusieurs types de dés.

Le dé ordinaire a 6 faces, entoure le en rouge.

Relie chaque dé au nom du solide qui lui correspond (tu peux t'aider d'Internet)

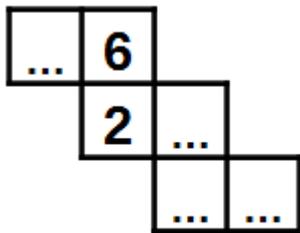
- |               |              |
|---------------|--------------|
| dé 4 faces ▪  | ▪ cube       |
| dé 6 faces ▪  | ▪ octaèdre   |
| dé 8 faces ▪  | ▪ icosaèdre  |
| dé 12 faces ▪ | ▪ dodécaèdre |
| dé 20 faces ▪ | ▪ tétraèdre  |



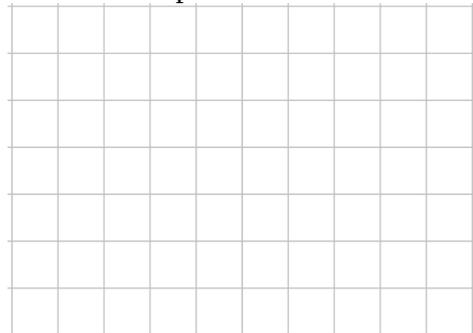
Les dés restant sont des dés 10 faces, le nom du solide associé est « trapézoèdre pentagonal ».

Sur un dé ordinaire, la somme des faces opposés doit faire 7 : 1+6 2+5 3+4

Complète le patron de cube suivant



et dessine un autre patron de ce dé :



Sur le dé, il faut obtenir un multiple de 3.

Les deux multiple de 3 entre 1 et 6 sont : .....

On a deux multiples de 3 sur 6 faces, et toutes les faces sont ....., on peut donc calculer :

$$\text{probabilité d'un multiple de 3} = \frac{\dots}{\dots} = 0,\dots = \dots \%$$

...

### 3eme partie – les deux événements ensemble

La probabilité de tirer une boule bleue est de  $\frac{3}{8}$ , et la probabilité d'obtenir un multiple de 3 sur le dé est de  $\frac{2}{6}$

Pour calculer la probabilité de tirer une boule bleue ET d'obtenir un multiple de 3, on serait tenté d'additionner ces probabilités. Sauf que :

$$\frac{3}{8} + \frac{2}{6} = \frac{\dots}{24} + \frac{\dots}{24} = \frac{\dots}{24} \approx 0, \dots \approx 71\%$$

Pensez-vous qu'avoir 71 % de chances de tirer une boule bleue ET de faire un multiple de 3 au dé soit réaliste ?

.....

Dans ce jeu, qui mélange deux expérience aléatoires, les issues<sup>2</sup> possibles sont « une boule + une face ». On peut représenter ces issues par un tableau qu'il vous faut compléter :

- compléter toutes les étiquettes (première ligne et première colonne)
- cocher toutes les issues permettant de gagner.

								
<b>1</b>								
<b>2</b>								
<b>3</b>								

Combien d'issues permettent de gagner ? .....

Combien y a-t-il d'issues en tout ? .....

Par conséquent, la probabilité de gagner est de  $\frac{\dots}{\dots} = 0, \dots = \dots \%$

<sup>2</sup> issue : résultat possible d'une expérience aléatoire. cf leçon.

## 4<sup>eme</sup> partie – probabilité de 2 événements indépendants

La probabilité de tirer une boule bleue est de  $\frac{3}{8}$

La probabilité d'obtenir un multiple de 3 sur le dé est de  $\frac{2}{6}$

La probabilité de tirer une boule bleue ET d'obtenir un multiple de 3 est de  $\frac{6}{48}$

Quelle formule lie ces trois fractions ? Il s'agit de la multiplication. En vous référant au tableau :

- le nombre total d'issues est de 8 boules  $\times$  6 faces = 48 issues.
- le nombre d'issues favorables est de "3 boules bleues"  $\times$  "2 multiples de 3" = 6 issues.

$$\frac{6}{48} = \frac{3 \times 2}{8 \times 6} = \frac{3}{8} \times \frac{2}{6}$$

probabilité de tirer une boule bleue <b>ET</b> d'obtenir un multiple de 3	=	probabilité de tirer une boule bleue	×	probabilité d'obtenir un multiple de 3 sur le dé
<i>Ceci n'est vrai que parce que les événements sont <b>INDEPENDANTS</b>.</i>				

**Questions :** avec le même sac de boules et le même dé...

1- Quelle est la probabilité de tirer une boule verte ET d'obtenir la face 6 du dé ?

.....

.....

2- Si je tire deux boules du sac, la probabilité d'avoir une boule bleue ET une boule rouge ne peut pas se calculer en faisant  $\frac{3}{8} \times \frac{3}{8}$ , pourquoi ? (justifier en utilisant un mot de l'encadré bleu plus haut).

.....

.....

3- On peut tout de même calculer la probabilité de tirer une boule bleue (sans la remettre dans le sac) PUIS une boule rouge. Prouve que cette probabilité est de  $\frac{9}{56}$

.....

.....

.....