NOM Prénom classe :

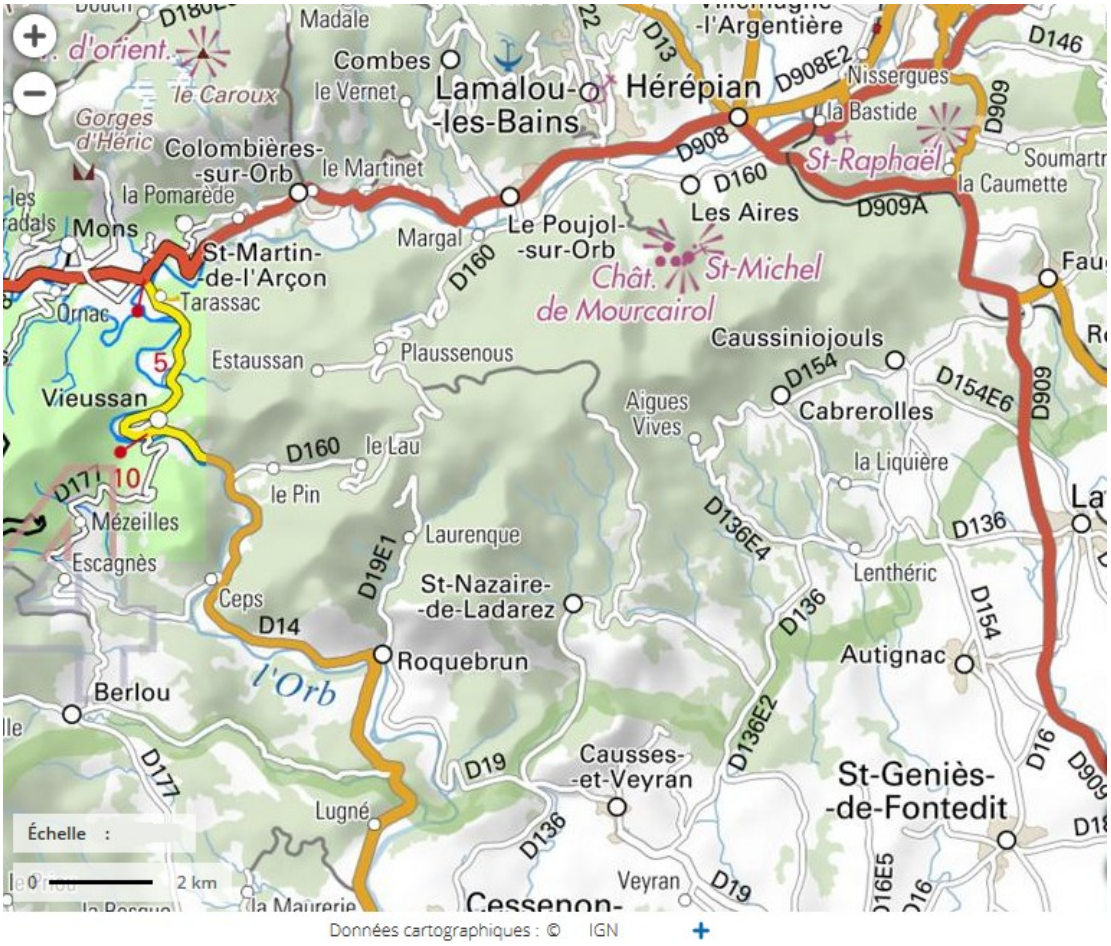
A la recherche du trésor des albigeois !

En 1209, lors de la croisade contre les albigeois, la ville de Béziers fut assiégée par l'armée du roi de France, Philippe Auguste[1]. Avant que la ville ne cède, le jeune vicomte Roger de Trencavel demanda au bourgmestre de cacher le trésor de la ville et de lui faire parvenir une carte afin de le retrouver plus tard[2].
Hélas, Trencavel ne survécu pas à la croisade et le trésor fût oublié…

Jusqu'au jour où, rangeant de vieux cartons dans le grenier, vous tombez sur une très vieille lettre :

> Vicomte,
> Béziers est tombée et j'ai été blessé durant l'assaut. Je ne puis courir le risque que la carte que vous m'avez demandée tombe aux mains de l'ennemi. C'est pourquoi je l'ai faite enterrée sous la plus haute croix surplombant le village où nous allions pêcher étant enfants.

En recoupant la correspondance de Trencavel et les archives des services postaux par pigeon voyageur, ce village serait situé à vol d'oiseau à 9,1 km de Roquebrun et 8,7 km d'Hérépian. Retrouvez le sur la carte ci-dessous (vous justifierez en indiquant vos mesures, vos calculs, et le nom du village).

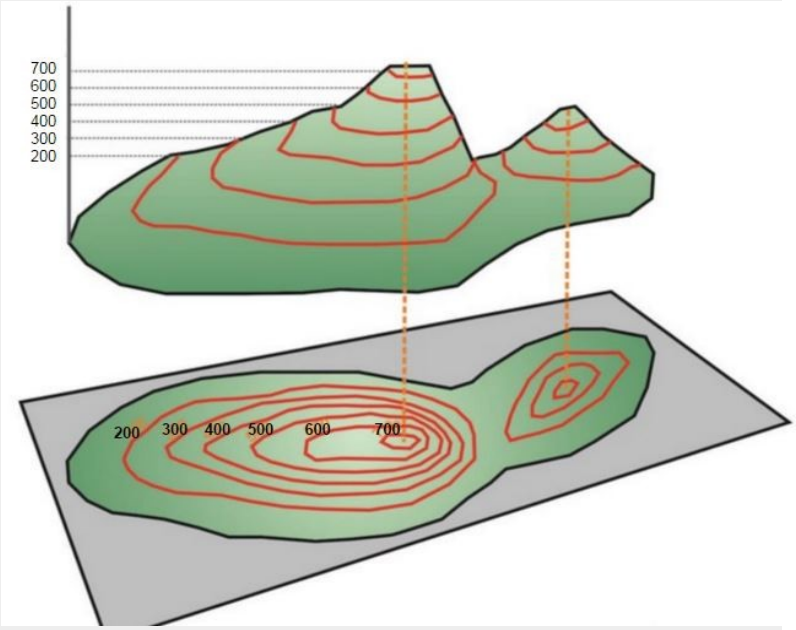


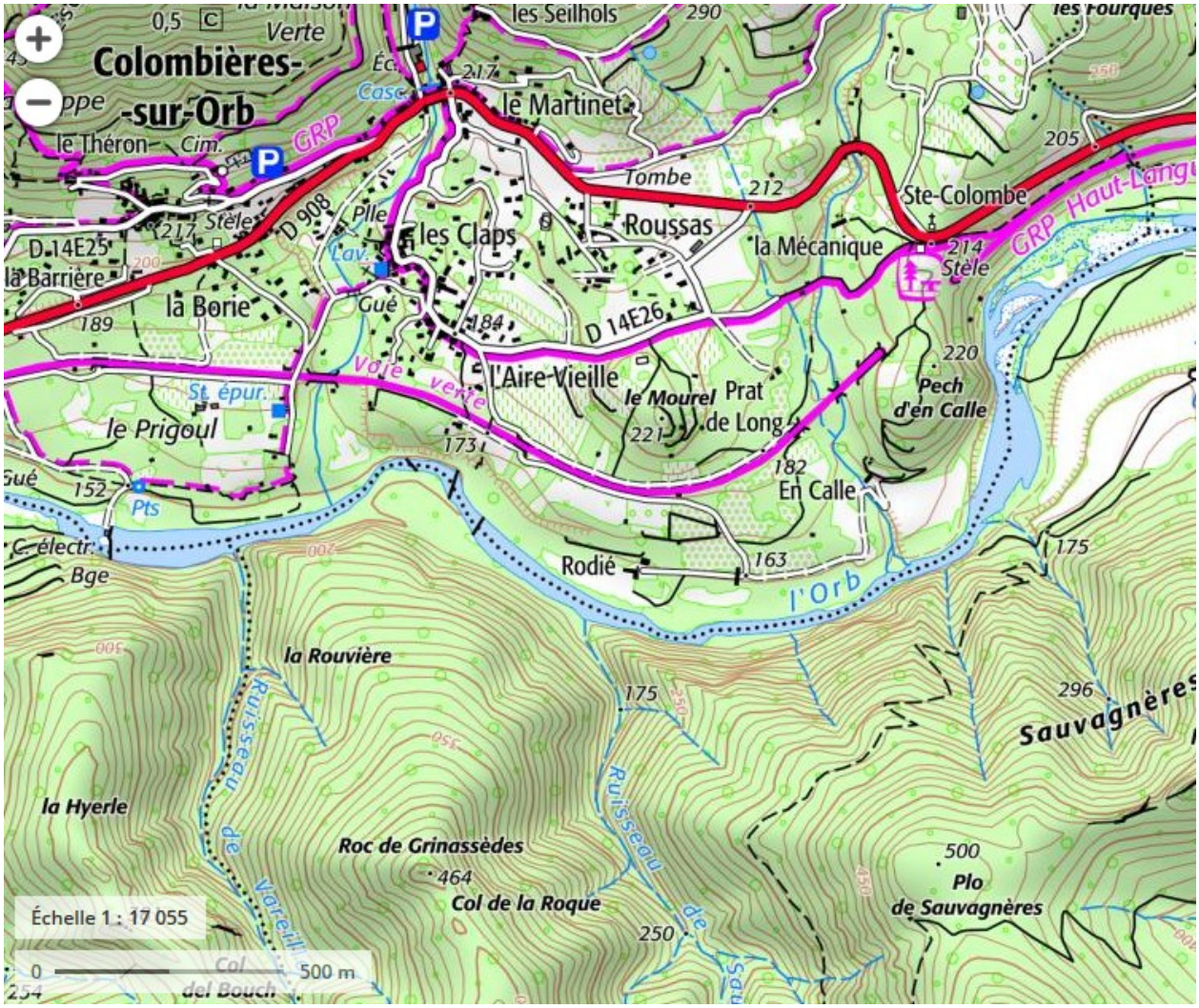
1 Authentique.
2 Un peu moins authentique...

Il faut maintenant localiser la croix où est cachée la carte. Ces croix sont généralement installées sur les sommets de monts alentours. Voici une carte des environs avec les courbes de niveaux qui permettent de lire les altitudes. Où iriez-vous chercher ?

Explication :

Les COURBES DE NIVEAUX sont destinées à donner sur une carte un aperçu du relief réel.
Une courbe de niveau est une ligne qui relie tous les points de même altitude .
Les courbes de niveaux sont équidistantes en altitude. Sur le plan, leur espacement horizontal dépend de la déclivité du terrain à représenter et de l'échelle du plan ou de la carte.
On visualise ainsi sur une carte en 2 dimensions, un relief en 3 dimensions.





Euréka ! Sous la croix la plus haute vous trouvez un tube métallique renfermant un message mystérieux :

> En sortant des arènes, prendre la rue vers le nord sur 135 toises. Puis bifurquer vers l'ouest pendant 250 toises. Enfin, repartir vers le nord sur 42 toises.

Sachant que la toise est une unité de longueur du moyen-âge valant environ 1,95m, saurez-vous retrouver l'emplacement ? Indiquez le sur la carte et n'oubliez pas d'expliquer vos calculs sur la copie.

Vous avez trouvé le coffre au pièces d'or ? Félicitations, vous pouvez découper et garder en souvenir la pièce ci-dessous.